**DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA INTERNET**

**P) Podemos afirmar que o trabalho com ASP.NET pode ser definido, dentro do desenvolvimento de software para internet, como:**

1. Uma linguagem que delimita o trafego de informações pelas camadas
2. Uma linguagem que enriquece ainda mais a camada de persistência de dados
3. Uma linguagem de script (cliente-side) utilizada para dar interatividade à construção das páginas web
4. **Uma linguagem de script (server-side) utilizada para criação de conteúdo dinâmico das páginas web**
5. Uma linguagem que efetua gestão da camada modelo.

**P) CSS (Cascading Style Sheets), mais conhecida como linguagem de estilo, também é utilizada para descrever uma apresentação proveninente de uma escrita HTML ou XML, podendo conter algumas linguagens em XML, como o SVG ou XHTML. Nesse contexto, avalie as informações a seguir:**

**I – É uma linguagem pertencente do núcleo da open web, sendo gerenciada pela W3C.  
II – A utilização do CSS auxilia na definição de como serão exibidos todos os elementos que estão dentro do código de um site da internet, levando-se em consideração que sua maior vantagem é desacoplar todos os itens entre o formato e o conteúdo de um site.  
III – O CSS não possibilita as mesmas marcações, por exemplo, de um site de calçados: que podem conter diferentes estilos de CSS.**

**É correto apenas o que se afirma em:**

1. **I e II**
2. II e III
3. I
4. III
5. I e III

**P) Dentro do cenário de desenvolvimento de software para internet, podemos definir o conceito de *skin* como:**

1. Um artefado que contem recursos de definições de propriedades para controles coletivos, tais como botões, textbox e label
2. Um artefato que contem recrusos de definições de propriedades para controles que definem a pagina que sera inicializada na solução.
3. Um artefato que contem recursos de definições de propriedades para controles individuais, que definem a pagina que sera inicializada na solução
4. **Um artefato que contem recursos de definições de propriedades para controles individuais, tais como botões, textbox e label**
5. Um artefato que contem recrusos de definições de propriedades para controles coletivos, que definem a pagina que sera inicializada na solução.

**P) Desenvolve padrões para a constante evolução da parte de crescimento mundial da internet, considerando sempre a teia mundial. O nome do órgão que regulamenta padrões web é?**

1. **World Wide Web Consortium**
2. World Wide Web Definition
3. World Wide Web Regular
4. World Wide Web Documentation
5. World Wide Consortium

**P) Controles construídos tem como base a classe System.Web.Ui.UserControl, em que a concepção de estrutura é dada por:**

**Object >> Control >> Template Control e UserControl**

**Neste contexto, avalie as informações a seguir:**

**I – User Controls são componentes aos quais podem ser adicionadas linguagens <tags> e controles web servers  
II – User Controls são componentes utilizados exclusivamente para desenvolvimento de aplicações desktop.  
III – Custom Control são classes que não trabalham com segregação de códigos.**

**É correto apenas o que se afirma em:**

1. I e II
2. II e III
3. **I**
4. III
5. I e III

**P) Existem diversos grupos mundiais que atuam na manutenção e evolução da internet, auxiliando seu crescimento, estabelecendo padrões e orientando pessoas sobre a maneira mais adequada de se usar a internet. Pode-se considerar que a internet seja trabalhada em torno da “sociedade da internet”, ou seja, um grupo privado, sem fins lucrativos, que visa agregar conhecimento e crescimento para beneficio da internet. Nesse contexto, avalie as informações.**

**I – A Internet Activities Board (IAB) gerencia todas as emissões por trás de cenários e arquitetura da própria internet.  
II – Dentro da Internet Activities Board (IAB), a Internet Research Task Force estuda e trabalha na evolução da tecnologia da rede.  
III – A Enginnerring Task Force, da Internet Activities Board (IAB), não pode ser considerada responsável pela gestão do envolvimento dos protocolos TCP/IP da internet.**

**É correto apenas o que se afirma em:**

1. **I e II**
2. II e III
3. I
4. III
5. I e III

**P) O .NET Framework foi construído com o objetivo de ser um ambiente de tempo de execução, que tem por finalidade gerenciar os aplicativos que, de alguma forma, tem como meto o .NET Framework. Pode-se considerar que todo o tempo de execução tem como objetivo uma linguagem comum, que disponibiliza um gerenciamento de memória, bem como outros serviços. Neste contexto, avalie as informações a seguir:**

**I – O .NET Framework possibilita efetuar a gestão de outras bibliotecas de classe.  
II – O .NET Framework possibilita efetuar a gestão de apresentação de sites, bem como criar mascaras de programação orientada a objetos.  
III – O .NET Framework não consegue trabalhar com recursividade em páginas Web Form.**

**É correto apenas o que se afirma em:**

1. **I e II**
2. II e III
3. I
4. III
5. I e III

**P) Podemos afirmar que o trabalho com Javascript pode ser definido, dentro do desenvolvimento de software para internet, como:**

1. Uma linguagem que delimita o trafego de informações pelas camadas.
2. Uma linguagem que enriquece ainda mais a camada de persistência de dados.
3. **Uma linguagem de script (cliente-side) utilizada para dar interatividade à construção das páginas web.**
4. Uma linguagem que delimita acesso à base de dados.
5. Uma linguagem que efetua a gestão da camada modelo.

**P) Um desenvolvedor foi acionado para efetuar uma manutenção de layout de uma página de cadastro de professor. Foi entregue ao desenvolvedor a página aspx (cadastroProfessor.aspx) e os arquivos que estavam compondo a solução web (scripts, model, controller e css). Para tal trabalho foi necessário analisar o arquivo css (design.css) para entendimento do código.**

#form th {  
background: #000000;

Padding: 10px;

Font: bold 18px arial, verdana, helvética, sans-serif;

Border-bottom: 3px solid #ff9900;

}

**Para o item padding, podemos afirmar que:**

1. **Realiza o afastamento de 10 pixels do th**
2. Realiza a diminuição da fonte em 10 pixels.
3. Realiza a retirada de 10 pixels do th.
4. Adiciona 10 pixels ao th.
5. Realiza a multiplicação de pixels para o th.

**P) Possibilita a criação de validadores padronizados de modo que atendam a todas as necessidades do projeto de desenvolvimento de software para internet. O conceito apresentado refere-se ao validador.**

1. ValidationSummary
2. **CustomValidator**
3. RequireFieldValidator
4. RangeValidator
5. RegularExpressionValidator.

**P) O bootstrap é compatível com HTML5 e CSS. Sendo assim, integra-se também a componentes atuais, tais como grid e textbox, além de permitir a criação de modals, barra de progresso, botões e formulários por meio da interface (UI). Trabalha também com as mais avançadas técnicas de desenvolvimento para CS. A composição do arquivo bootstrap.css é feita com a distribuição de:**

1. **Arquivos css, arquivos js e arquivos img**
2. Arquivos css, arquivos img e arquivos txt
3. Arquivos lbl, arquivos css e arquivos mdl
4. Arquivos lbl, arquivos txt e arquivos ctl
5. Arquivos ctl, arquivos css e arquivos js.

**P) O bootstrap pode ser considerado um framework CSS que possibilita ao programador o desenvolvimento de uma aplicação web utilizando um universo de componentes e funcionalidades disponibilizandos, tais como: CSS, jQuery e HTML. Pensando nessas informações, um programador deparou-se com as seguintes afirmativas.**

**I – Bootstrap pode tornar a aplicação web lenta e não possibilita o trabalho de recursividade.  
II – Bootstrap foi desenvolvimento para garantir que informações inseridas em tela pudessem ser gravadas em base de dados com segurança e eficiência.  
III – Boostrap foi desenvolvido com a missão de disponibilizar o desenvolvimento de sites que posam ser considerados responsivos.**

**É correto apenas o que se afirma em:**

1. I e II
2. II e III
3. I
4. **III**
5. I e III

**P) Podemos afirmar que o trabalho com a biblioteca de classe System.Web.TraceContext, dentro do desenvolvimento de software para internet:**

1. **Efetua a captura e verificação de informações de execução de uma aplicação web e de mensagens de Trace na própria pagina aspx.**
2. Efetua a captura e verificação de informações de execução de uma aplicação web e de mensagens de Trace, porém esse processo não pode ser executado na própria pagina aspx.
3. Efetua a captura e verificação de informações de execução somente de aplicações MVC
4. Efetua a captura e verificação de informações de execução somente de consoles web.
5. Efetua a captura e verificação de informações de execução somente de aplicações Windows Form Aplication

**P) Em paginas aspx, um método extremamente poderoso são os validadores. A validação de dados é um tópico essencial em muitas aplicações web, tais como formulários de cadastro, de entrada de valores e informações pessoais, só para citar alguns exemplos muito usados. A tarefa de validar dados pode ser muito trabalho, pois envolve validar dados tanto n olado do cliente como no lado do servidor. Ao inserir um “RequiredFieldValidator”, a propriedade ControlToValidade serve para:**

1. Efetuar o controle de trafego de informações entre as páginas aspx
2. Controlar a quantidade de caracteres inseridos em uma página aspx
3. **Determinar qual componente devera receber a validação na página aspx**
4. Controlar a quantidade de componentes que podem ter o validador na página aspx
5. Possibilita efetuar a gestão de validadores inseridos em uma pagina aspx.

**P) Uma empresa necessita disseminar conhecimento de itens internos, tais como: notícias, manuais de desenvolvimento, campanhas etc. Para tal trabalho, é importante destacar que a utilização de um canal interno possibilita o ganho de conhecimento dos colabores da empresa e a eficiência da entrega da informação. A frente que auxilia e execução desse trabalho é:**

1. Extranet, que possibilita a disseminação de informações em tempo real.
2. Infonet, que possibilita a disseminação de informações em tempo real.
3. **Intranet, que integra redes internas e possibilita a execução da atividade solicitada.**
4. Extranet, que integra redes internas e possibilita a execução da atividade solicitada.
5. Infonet, que integra redes internas/externas e possibilita a execução da atividade solicitada.

**P) O .NET Framework é uma estrutura que valida itens de execução gerenciados, em que é proporcionada uma variedade de serviços, como a desmobilização para diversos aplicativos em estado de execução. Basicamente, o componente CLR (Common Language Runtime) pode ser definido como:**

1. **Mecanismo responsável por efetuar a execução e a manipulação dos aplicativos que, naquele instante, estão em execução.**
2. Mecanismo responsável por não efetuar a execução e manipulação dos aplicativos em execução.
3. Mecanismo responsável por substituir aplicativos nativos da execução.
4. Mecanismo responsável por efetuar o expurgo e a manipulação dos aplicativos que, naquele instante, estão em execução.
5. Mecanismo responsável pela substituição de arquivos em lote e processamento de arquivos em lote que, naquele instante, estão em execução.

**P) Na codificação do arquivo web.config, pode-se trabalhar com a tag <trace>, possibilitando a saída tanto na pagina aspx como no arquivo apartado, denominado de trace.axd, podendo ate mesmo ser acessada na raiz da aplicação web. Os atributos que podem ser utilizados para a tag <trace> são:**

1. Visible, PageOut, TextBox,TraceMode, Button
2. **Enabled, Localonly, PageOut, RequestLimit, TraceMode**
3. Enabled, TextBox, Button, RequestLimit, JQuery
4. Visible, TextBox, JQuery, RequestLimit, TraceMode
5. AutoSize, Enabled, Localonly, TraceMode, JQuery.

**P) Tracing se da por uma execução de processo que consistem em coletar informações de uma aplicação web em tempo de execução. Para que esse processo aconteça com excelência, podem ser utilizadas as classes:**

1. System.TraceContext, System.Trace, System.Debug
2. System.Debug, TraceContext, System.Debug.Trace, System.Diagnostics.Trace
3. System.Diagnostics, TraceContext, System.Trace, System.Debug
4. System.WebDebug, TraceContext, System.Web.Diagnostics.Trace, SystemDiagnostics.Release
5. **System.Web.TraceContext, System.Diagnostics.Trace, System.Diagnostics.Debug**

**P) Possibilita ao desenvolvedor manter um padrão de layout de todas as páginas desenvolvidas no projeto web. Garante que, por exemplo, imagens inseridas no rodapé, menu e controles se mantenham sempre nas posições estabelecidas na pagina auxliar. O Conceito implementado para o projeto web é:**

1. Aplicação de MasterDefaultPage
2. **Aplicação de MasterPage**
3. Aplicação de MasterPage e C#
4. Aplicação de MasterPage, C# e VB.NET
5. Aplicação de MasterPage e MasterDefaultPage

**P) A validação de dados é um assunto muito interessante no que se diz respeito à homologação de valores em aplicações web, como a entrada de valores e informações, bem como dados que deverão ser consumidos em próximos passos por uma base de dados. Para a validação de dados, podemos utilizar:**

1. **RequiredFieldValidator, CompareValidator, RangeValidator.**
2. RAngeValidator, ExpressionValidator, RegularValidator
3. CompareValidator, RegularExpression, RequiredFIeldValitador
4. RequiredFIeldValidator, RangeValidator, ExpressionRegularValidator
5. ExpressionRegularValidator, RangeValidator, RangeExpression.

**P) Faz com que o controle associado de preenchimento se torne obrigatório e ainda verifica se o cliente informou ou selecionou algo. O conceito apresentado refere-se ao validator:**

1. ValidationSummary
2. CustomValidator
3. **RequiredFieldValidator**
4. RangeValidator
5. RegularExpressionValidator

**P) O Razor agrega uma série de características importantes, que possibilitam, por intermédio de um objetivo natural, a construção de páginas com a estrutura de ASP.NET MVC. Porém, essa ideia nasceu a partir a terceira versão. Uma das principais características de trabalho do Razor é:**

1. Construir mecanismos que possibilitam a integridade de informações pelas camadas.
2. Construir mecanismos que possibilitam a integridade de informações que serão alocadas no banco de dados.
3. Construir mecanismos que possibilitam aumentar a quantidade de caracteres em uma página aspx
4. **Construir mecanismos capazes de reduzir ao máximo a quantidade de caracteres necessários para a codificação de uma página aspx.**
5. Construir mecanismos capazes de reduzir o tempo de execução de consultas efetuadas em uma página aspx.

**P) A classe TraceContext é responsável pela gestão e exibição de todas as informações apresentadas com o Trace da execução da aplicação web. Todo o processo é acessado por meio do objeto Trace encapsulado na página aspx. A habilitação do Trace pode acontecer por intermédio da página aspx, na diretiva Page, ou por meio do arquivo web.config, acoplado na aplicação web. A classe TraceContext disponibiliza alguns métodos de trabalho, como:**

1. **IsEnable, TraceMode, Warn e Write**
2. IsVisible, Warn, Write e TraceDebug
3. IsEnabled, TraceMode, Warn e Write
4. IsVisible, TraceMode, Warn e Write
5. IsVisible, TraceDebug, Write e Result

**P) Os formulários em HTML são usados para selecionar diferentes tipos de entrada do usuário. Um formulário é uma área que pode conter elementos de formulário, que são aqueles que permitem ao usuário entrar com uma informação (como campos de texto, campos de área de texto, menus drop-down, botões radias, caixas de seleção etc). Um formulário é definido pela tag <form>. A tag <style> para a utilização do CSS tem a finalidade de:**

1. Estabelecer padrões de layout e conexões com base de dados em projetos web
2. Estabelecer padrões de layout e navegação de camadas utilizando recursos do MVC
3. Estabelecer padrões de conexão com base de dados.
4. **Estabelecer padrões de layout a fim de garantir a excelência no desenvolvimento de design web**
5. Estabelecer somente a navegação de camada utilizando recursos do MVC.

**P) Tratando-se de definição padrão, a saída dos métodos das classes de Trace são efetuadas por meio da janela de outuput do Visual Studio .NET, mas poderá ser utilizada também a coleção de Listerners para que sejam obtidos termos de outros tipos de saída. Podemos abordar alguns métodos de saída, tais como:**

1. Write, WriteLine, Writelf, WritelfLine, TextBox, Warn
2. Write, WriteLine, Warn, Button, TextoBox, Warn
3. **Write, WriteLine, Writelf, WritelfLIne, Assert, Fail**
4. WriteLine, TextBox, ResultText, TextBox, Warn
5. WriteLine, Warn, REsultTExt, REquestLimit

**P) Os serviços que englobam o CLR (Common Language Runtime) são:**

1. **Multiplataforma, Execução lado a lado, Compatibilidade de Versões, Gerenciar Memória, Biblioteca com diversas classes**
2. Execução lado a lado, Ativação de WebBrowser, Gerenciar Memória, Alocação de Dados para programação, Partição de Solution
3. Ativação de WebBrowser, Gerenciar Memória, Multiplataforma, Biblioteca com diversas classes, Partição de programação oreitanda a objetos.
4. Multiplataforma, Partição de programação orientada a objetos, Gestão de pacotes web, Biblioteca de classes dinâmicas, Partição de Solution
5. Execução lado a lado, Partição de programação orientada a objetos, Partição de programação orientada a objetos, Ativação de WebBrowser, Biblioteca com diversas classes.

**P) Em desenvolvimento de software para internet, são utilizados diversos programas profissionais para o desenvolvimento de paginas em HTML, como o Dreamweaver. Com isso, foram desenvolvidos padrões pelo W3C para garantir a estruturação do site. Avalie as informações a seguir:**

**I – Um dos padrões do W3C é garantir o funcionamento do website apenas no navegador Internet Explorer.  
II – Trabalhar de maneira apartada com a apresentação do conteúdo e comportamento, permitindo criar designs criativos, amparados em uma estrutura criteriosa de documentos e permitindo a reutilização dos documentos estabelecidos na web.  
III – Garantir a carga de dispositivos não tradicionais, tais como aparelhos portáteis e até mesmo leitores de Braile ou leitores de vídeo utilizados por uma série de pessoas com deficiência.**

**É correto apenas o que se afirma em:**

1. I e II
2. **II e III**
3. I
4. III
5. I e III

**P) Um programador necessita criar uma funcionalidade de consulta de professores. Essa consulta tem como finalidade carregar o nome e a disciplina que o professor leciona e se ele se encontra on-line no site. Pensando que a consulta pode ser acionada a qualquer momento, implementou-se a funcionalidade no projeto, sabendo que:**

**I – A consulta pode ser criada em vários webForms, sendo acionada sempre que necessário  
II – A consulta pode ser implementada por meio do webUserControl, porém só pode ser acionada em uma única página.  
III – A consulta pode ser implementada por meio do webUserControl e pode ser acionada em qualquer página, desde que esteja registrada na pagina chamadora.**

**É correto apenas o que se afirma em:**

1. I e III
2. II
3. II e III
4. **III**
5. I e II

**NOVAS 2022**

**P) O principal componente de software dos navegadores. Sua principal função é transformar arquivos HTML e outros recursos de uma página web em uma representação visual interativa no dispositivo do usuário. Por meio desse motor o navegador não exibe as tags HTML, mas as utiliza para interpretar o conteúdo da página. Qual motos podemos sincronizar com essa afirmação?**

1. **Motor de renderização**
2. Motor de navegador
3. Motor Javascript
4. Motor de rede
5. Motor de desenvolvimento web

**P) É um atributo booleano que especifica que um elemento do código HTML deve ser desabilitado. Nesse caso, o elemento torna-se inutilizável. Ele pode ser aplicado para impedir o uso de um elemento pelo usuário até que algum outro pré-requisito seja cumprido. Os elementos <input>, <button>, <select>, <fieldset> e <textarea> trabalham com esse atributo.**

**O atributo retratado está na alternativa:**

1. **disabled**
2. enabled
3. active
4. reactive
5. required

**P) Pode ser utilizado ao enviar dados de formulário. Quando utilizado como valor do atributo method, todos os dados do formulário ficam visíveis no campo de endereço da página web.**

**O método retratado correspondente a alternativa:**

1. post
2. put
3. **get**
4. request
5. report

**P) Um assistente administrativo que utiliza HTML5 está criando um parágrafo em uma página web que tem muitas palavras longas e, para evitar que o navegador quebre linha no lugar errado, utilizou uma tag para especificar onde, em um parágrafo, será aceitável uma quebra de linha.**

**A tag correta para isso é:**

1. <break>
2. <zbr>
3. <ybr>
4. **<br>**
5. <pr>

**P) Contém informações sobre o documento que não apareceram na página real, como o título, o autor, a folha de estilo a ser utilizada e as metatags que são tags usadas para descrever o conteúdo de uma página.**

**Para essa afirmação, podemos considerar que a tag que melhor se encaixa é:**

1. <title></title>
2. <body></body>
3. **<head></head>**
4. <html></html>
5. <htmy></htmy>

**P) A web é a plataforma de programação com maior relevância no mundo. Suas tecnologias principais, o HTML e o CSS, são fundamentais para o desenvolvimento de qualquer site. Quem aprender essas tecnologias, suas boas práticas e seus recursos mais avançados sai na frente na busca de espaço no mercado de programação para:**

1. Back end
2. Desenvolvimento Ágil
3. Arquitetura de software
4. **Front End**
5. Front Script

**P) Exige que todos os elementos possibilitem uma definição de abertura e uma definição de fechamento, mas também permite a introdução de um novo atalho: pode ser aberta e fechada dentro da mesma tag, incluindo, para fins de desenvolvimento, uma barra antes do final da tag, por exemplo: </br>.**

**O documento retratado é:**

1. HTML
2. Restsharp
3. **XHTML**
4. JHTML
5. J#

P**) O objetivo HTTP (Hypertext Transfer Protocol) é simplesmente fornecer uma linguagem comum em que o navegador e o servidor web podem trocar informações sobre as páginas da web e outros recursos. A substância real da troca, quando o navegador solicita uma página da web, é a seção da resposta que descreve como a página irá aparecer dentro da janela do navegador. Esta página terá conteúdo HTML (Hypertext Markup Language)**

**Contudo, qual é a definição de HTML?**

1. O HTML não é uma linguagem, e sim uma técnica que é usada principalmente para formatar dados em uma página. Ele é altamente avançado para fazer operações complexas.
2. HTML é uma linguagem que é usada principalmente para formatar dados em uma página. Ele é totalmente avançado para realizar operações complexas, serve para distribuição do conteúdo de uma forma inteligente e eficaz da página.
3. **HTML é uma linguagem que é usada principalmente para formatar dados em uma página. Ele não contém qualquer suporte avançado para fazer operações complexas, apenas serve para distribuição do conteúdo de uma forma legível na página web.**
4. HTML é uma linguagem que é usada principalmente para formatar dados em um aplicativo desktop.
5. HTML não é uma linguagem, é usado principalmente para formatar dados em um aplicativo desktop.

**P) Deve-se desenvolver sempre identificando oportunidades em aplicações em mobile e responsivo, assim como conhecer sobre acessibilidade e HTML semântico, que a cada dia vem ganhando mais força. Segundo a W3C (W3C, PRESS RELEASES, 2017), leva-se em consideração que a web é baseada em quais pilares?**

1. **Há a determinação de um esquema de nomes para a localização de fontes de informações na web. Esse esquema é denominado URI. Há a delimitação de um protocolo de acesso para visualizar as fontes, hoje denominado HTTP. Há uma linguagem de hipertexto, para agilizar na navegação entre fontes de informação, denominado HTML.**
2. Há a determinação de um esquema de nomes para a localização de fontes de informações na web. Esse esquema é denominado URY. Há a delimitação de um protocolo de acesso para visualizar as fontes, hoje denominado HTTY. Há uma linguagem de hipertexto, para agilizar na navegação entre fontes de informação, denominada HTML.
3. Há a determinação de um esquema de nomes para a localização de fontes de informações na web. Esse esquema é denominado URZ. Há a delimitação de um protocolo de acesso para visualizar as fontes, hoje denominado HTTZ. Há uma linguagem de documentação, para agilizar na navegação entre fontes de informação, denominada HTML.
4. Há a determinação de um esquema de nomes para a localização de fontes de informações na web. Esse esquema é denominado URI. Há a delimitação de um protocolo de acesso para visualizar as fontes, hoje denominado HTTP. Há uma linguagem de documentação, para agilizar na navegação entre fontes de informação, denominada XML.
5. Não há a determinação de um esquema de nomes para a localização de fontes de informações na web. Esse esquema é denominado URI. Há a delimitação de um protocolo de acesso para visualizar as fontes, hoje denominado HTTP. Há uma linguagem de documentação, para agilizar na navegação entre fontes de informação, denominada XML.

**P) O elemento <input> é utilizado para criar um campo de entrada de dados do usuário do formulário. Ele pode gerar tanto um campo de entrada de texto simples quanto entradas mais complexas.**

**Alguns importantes atributos do elemento <input> são:**

1. textsharp, disabled e name
2. **name, type e value**
3. value, enabled e textsharp
4. value, size e javascript
5. javascript, size e text área

**P) Atributo booleano que especifica que elementos «input» ou <textarea> sejam do tipo somente leitura. Isso significa que esses elementos não poderão ser modificados, por mais que o usuário consiga realizar outras ações, como selecionar e copiar o texto do campo.**

**O atributo relatado no enunciado está na alternativa:**

1. reactive;
2. atrib;
3. active;
4. **readonly;**
5. dispose;

**P) Na linguagem HTML 5, geralmente considera-se determinado elemento como o ponto central do conteúdo do documento, o qual pode ser, por exemplo, um post. Esse elemento, que representa um conteúdo independente e altamente relevante, é o:**

1. canvas;
2. embed;
3. **article;**
4. figure;
5. static;

**P) Sobre os elementos da linguagem HTML, considere as afirmativas a seguir.**

**I. O atributo action do elemento FORM é utilizado para determinar qual método do protocola HTTP será utilizado para enviar os dados do usuário ao servidor.**

**II. O elemento TR é utilizado para definir uma linha em uma tabela, podendo conter elementos TH e TD.**

**III. Os elementos Ol, UL e DL são empregados, respectivamente, para especificar listas ordenadas, listas desordenadas e listas de definição.**

**IV. O elemento IMPUT é invisível na apresentação do formulário pelo navegador quando seu atributo type contém a palavra hidden.**

**Assinale a alternativa correta.**

1. Somente as afirmativas 1 e Il são corretas
2. Somente as afirmativas I e IV são corretas;
3. Somente as afirmativas I, II e III são corretas;
4. **Somente as afirmativas IL, III e IV são corretas;**
5. Somente a afirmativa IV está correta;

**P) O conceito de Internet nasceu de um projeto da agência norte-americana Advanced Research and Project Agency, que teve como objetivo conectar computadores dos seus departamentos de pesquisa. Assim, podemos dizer que a internet tem início com a sigla:**

1. Aspnet;
2. Artnet;
3. Javanet;
4. **Arpanet;**
5. Jnet;

**P) Definidas como marcas ou etiquetas que podem descrever de maneira isolada cada elemento dentro do texto. Em HTML possibilitam que o browser, de maneira interpretativa, faça a exibição da página conforme sua concepção, apresentando de modo fiel toda a sua construção e implementando todos os requisitos elaborados e desenvolvidos em HTML. Para essa afirmação, podemos considerar que se refere a:**

1. Back - End
2. **Tags**
3. CSS
4. javascript
5. C#

P) Questão 9: Observe as seguintes afirmativas sobre tags no HTML.

I. OL - cria listas ordenadas;

I. BR - cria uma quebra de linha;

III. P - cria novos parágrafos;

IV. UL - cria listas não ordenadas;

É correto que se afirma em:

1. I;
2. II;
3. I, II e III;
4. **I, II, III e IV;**
5. IV;

**P) O atributo que pode ser aplicado ao elemento <li>, de forma a modificar itens específicos da lista. Com ele, pode-se definir o tipo de numeração ou de marcador para um item no meio da lista. Esse atributo pode ser aplicado tanto as listas ordenadas quanto às listas não ordenadas. O atributo que corresponde à referência do enunciado é:**

1. url;
2. **type;**
3. action;
4. method;
5. class;

**P) Entidade que tem por finalidade ou objetivo o desenvolvimento e aprimoramento de padrões que possam ser consumidos na web, estabelecendo normas de base para o desenvolvimento da linguagem de marcação HTML.**

**O texto refere se ao órgão denominado:**

1. W3HTML.
2. W3FORNET.
3. **W3C.**
4. QC3.
5. WZ3.

**P) Todos os elementos de um formulário, como campos de entrada de dados e botões, devem estar dentro das tags <form> e </form>. Na maioria dos casos, um formulário deve ter os atributos:**

1. name, action e input
2. action, input e jquery;
3. jquery, method e name;
4. **name, action e method;**
5. name, program e class;

**P) Pode ser utilizado quando os dados do formulário puderem conter informações confidenciais ou pessoais. Assim ele não apresentará os dados do formulário no campo de endereço da página web.**

**O método retratado correspondente a alternativa:**

1. **post**
2. put
3. get
4. request
5. report